

J1	<b>BPE 5: Grundlagen der Programmierung</b> Informationsmaterial	Informatik
----	---	------------

## L2\_3.3 Variable als Wahrheitswert

Neben Zeichenketten und Zahlen können in Variablen auch Wahrheitswerte vom Typ **boolean** gespeichert werden. Es gibt zwei Wahrheitswerte: **true** und **false** (deutsch: wahr oder falsch).

Die Wahrheitswerte einer Variablen können innerhalb eines Programmes wechseln, z.B. wenn man in einem Kontrollkästchen ein Häkchen setzt oder wenn in einer Abfrage eine Bedingung erfüllt bzw. nicht erfüllt ist.

### Beispiel:

#### Struktogramm:

L2_3_3_beispiel_variable_boole.html
Deklaration und Initialisierung: wertEins = true
Deklaration und Initialisierung: wertZwei = false
Ausgabe: wertEins
Ausgabe: wertZwei

#### Ausgabe:

Die Variable wertEins hat den Wert: true  
Die Variable wertZwei hat den Wert: false

#### Programmcode

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title> Variablen vom Typ Boolean </title>
    <script>
      // Deklaration und Initialisierung
      var wertEins = true;
      var wertZwei = false;
      // Ausgabe der Wahrheitswerte mit Zeilenumbruch
      document.write("Die Variable wertEins hat den Wert:
                      + wertEins + "<br>");
      document.write("Die Variable wertZwei hat den Wert: " + wertZwei);
    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

**Datei:** Beispiele\_HTML/L2\_3\_3\_beispiel\_variable\_boole.html